

MISSIONS PRINCIPALES

- Animations, ateliers et formations d'éducation populaire
- Accompagnement de groupes de jeunes (mini-séjours culturels)
- Développement du volet mobilité internationale



THEMATIQUES D'INTERVENTION

- Interculturalité
- Éducation populaire au développement
- Citoyenneté et solidarité
- Jeunes et insertion professionnelle
- Accès aux jeux, jouets et leurs étendues pour faciliter l'accès aux outils numériques

PRIORITÉS POUR 2021

- Créer des ateliers pour accompagner les jeunes à l'interculturalité
- Sensibiliser les jeunes à l'international à travers les jeux et les jouets
- Créer une chaîne Youtube autour des acteurs locaux ludiques dans le cadre de l'interculturalité et de la SI

ÉCHANGER POUR DÉVELOPPER DES COMPÉTENCES CHEZ LES JEUNES À TRAVERS LES JEUX ET LES JOUETS

Terre Ludique est une association qui met le jeu et le jouet au cœur de sa pédagogie et de ses activités. Ce sont par des animations ludiques et participatives qu'on souhaite sensibiliser notre public aux enjeux de société et aux interdépendances qui existent dans le monde. Terre Ludique a la volonté de permettre à tous.tes, quel que soit leur âge, de comprendre et de se renseigner en s'amusant. C'est aussi l'une des plus grandes ludothèques de France qui propose une grande diversité d'activités : accueil tout public (parentalité, LGBTQIA+,...), formations et stages ludiques, mini-séjours culturels, ateliers de fabrication de jeux, laboratoire de création de jeux, soirées jeux, escape game, locations de jeux et jouets. L'équipe part aussi à la rencontre directe de son public et fait du jeu un espace de médiation dans des quartiers prioritaires de la ville avec sa Ludo-Mobile.

Périmètre géographique d'intervention : Marseille, région PACA.

Publics-cibles : Tout public, spéciale attention aux habitants 5-30 ans des QPV.

ISRAEL VERGARA, TITULAIRE DU POSTE FONJEP-ECSI

Israel est chargé de projet à Terre Ludique où il a collaboré précédemment comme bénévole. Docteur en microbiologie à l'Université d'Aix-Marseille et diplômé en Affaires Internationales et Biotechnologie au Mexique, il apporte à l'association son expérience dans divers secteurs économiques pour renforcer ses capacités pédagogiques et culturelles. Sa passion pour la communication scientifique, sa multiculturalité et la découverte des jeux et jouets comme outils pédagogiques ont éveillé son intérêt dans l'éducation populaire et son impact dans le pouvoir d'agir. Israel conçoit le pouvoir d'agir du point de vue individuel pour définir les problèmes sociaux du jeune et l'aider à les colmater. Il se concentre donc sur la perception que le jeune a du monde, ses besoins et l'accompagne à corriger ces déficits à travers l'acquisition, le renforcement ou la valorisation de ses compétences pour ensuite collaborer avec d'autres jeunes et résoudre leurs problèmes collectifs dans son entourage comme les bactéries en temps de carence.

MOTS-CLÉS : JEUX ET JOUETS – ENTRAIDE – INTERCULTURALITÉ - JEUNESSE